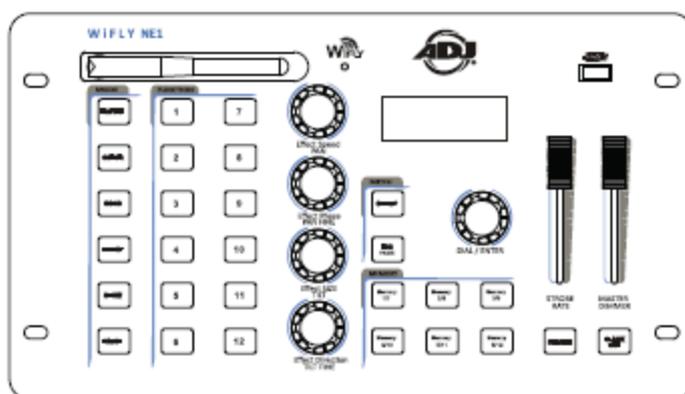




WIFLY NE1



Bedienungsanleitung

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
Niederlande
www.americandj.eu

©2013 **ADJ Products, LLC** Alle Rechte vorbehalten. Die hier enthaltenen Informationen, technischen Details, Diagramme, Darstellungen und Anweisungen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Das hier enthaltene Logo von ADJ Products, LLC und die bezeichnenden Produktnamen und -nummern sind Handelsmarken von ADJ Products, LLC. Der Urheberschutz erstreckt sich auf alle Formen und Ausführungen urheberrechtlich geschützter Materialien und Informationen, die durch den Gesetzgeber, die Rechtsprechung oder im Folgenden durch den Urheberschutz abgedeckt sind. Die in diesem Dokument verwendeten Produktnamen können Marken oder eingetragene Handelsmarken ihrer jeweiligen Eigentümer sein und werden hiermit als solche anerkannt. Alle Marken und Produktnamen, die nicht Marken und Produktnamen von ADJ Products, LLC sind, sind Marken oder eingetragene Handelsmarken ihrer jeweiligen Eigentümer.

ADJ Products, LLC und verbundene Unternehmen übernehmen hiermit keine Haftung für Schäden an Eigentum, Ausstattung, Gebäuden und der elektrischen Installation sowie für Verletzungen von Personen, direkte oder indirekte, erhebliche wirtschaftliche Verluste, die im Vertrauen auf in diesem Dokument enthaltenen Informationen entstanden und/oder das Ergebnis unsachgemäßer, nicht sicherer, ungenügender und nachlässiger Montage, Installation, Aufhängung und Bedienung dieses Produktes sind.

Inhaltsverzeichnis

ALLGEMEINE INFORMATIONEN	4
ALLGEMEINE ANWEISUNGEN	4
EIGENSCHAFTEN	4
EINRICHTEN DES DMX.....	5
EINRICHTEN DES DMX (Fortsetzung)	6
STEUERUNG UND FUNKTIONEN	6
STEUERUNG UND FUNKTIONEN (Fortsetzung).....	7
STEUERUNG UND FUNKTIONEN – RÜCKSEITE.....	7
EINRICHTEN DES WIFLY-GERÄTS.....	7
BETRIEB	8
BETRIEB (Fortsetzung)	8
BETRIEB (Fortsetzung)	9
BETRIEB (Fortsetzung)	11
EIGENSCHAFTEN GENERISCHER GERÄTE	12
GERÄTEPROFIL-DETAILS.....	13
GERÄTEPROFIL-DETAILS (Fortsetzung)	14
TECHNISCHE DATEN.....	14
RoHS – ein großer Beitrag zur Erhaltung unserer Umwelt	15
WEEE – Entsorgung von Elektro- und Elektronikgeräten	15

ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Auspacken: Vielen Dank, dass Sie sich für den Kauf eines WiFLY NE1 von ADJ Products, LLC, entschieden haben. Jeder WiFLY NE1 wird gründlich werksseitig überprüft und hat in einwandfreiem Zustand das Werk verlassen. Überprüfen Sie die Verpackung gründlich auf Schäden, die während des Transports entstanden sein könnten. Wenn Ihnen der Karton beschädigt erscheint, überprüfen Sie Ihr Gerät genau auf alle Schäden und versichern Sie sich, dass das zur Inbetriebnahme des Geräts benötigte Zubehör unbeschädigt und komplett vorhanden ist. Bitte wenden Sie sich im Schadensfall oder bei fehlendem Zubehör zur Klärung an unsere kostenlose Kundensupport-Hotline. Bitte geben Sie das Gerät nicht ohne vorherigen Kontakt mit unserem Kundensupport an Ihren Händler zurück.

Erste Schritte: Der WiFly NE1 ist ein DMX-Controller mit 432 Kanälen, der über ein im Gerät integrierten WiFly™ von ADJ oder über ein 3-poliges DMX-Kabel angesteuert wird. Dieser Controller ist für RGB-, RGBW-, RGBA-, RGBWA- und RGBWA + UV LED-Geräte geeignet. Der Controller wird mit vorprogrammierten generischen Profilen für die meisten Geräte geliefert, die in eine der oberen Kategorien fallen.

Kundensupport: Falls Sie Probleme bezüglich des Produkts haben, kontaktieren Sie bitte den American DJ Shop Ihres Vertrauens.

Wir bieten Ihnen ebenso die Möglichkeit, uns direkt zu kontaktieren: Sie erreichen uns über unsere Website www.americandj.eu oder via E-Mail: support@americandj.eu

Achtung! Um das Risiko von Stromschlägen oder Feuer zu verhindern oder zu reduzieren, dürfen Sie dieses Gerät niemals im Regen oder bei hoher Luftfeuchtigkeit benutzen.

ALLGEMEINE ANWEISUNGEN

Um eine größtmögliche Leistungsfähigkeit des Geräts zu gewährleisten, lesen Sie diese Bedienungsanleitung sorgfältig durch und machen sich mit den wichtigsten Funktionen vertraut. Diese Anleitung enthält wichtige Informationen über den Betrieb und die Instandhaltung dieses Geräts. Bitte heben Sie diese Bedienungsanleitung zur späteren Einsicht zusammen mit dem Gerät auf.

EIGENSCHAFTEN

- DMX-Controller mit 432 Kanälen
- steuert bis zu 12 separate Geräte
- 12 Multifunktions-Tasten
- 12 Speicher über 2 Multiplexer
- 6 Modus-Tasten (für Gerät, Farbe, Gobo, Effekt, Show & Pause)
- Master-Verdunkelungsfunktion
- einschließlich drahtlosem WiFly Transceiver für DMX von ADJ
- USB-Kartensteckplatz (USB-Speicherstick mit 8GB enthalten)
- kennwortgeschützt
- Fader-Steuerung für Master-Dimmer
- Fader-Steuerung für Blitzfrequenz

EINRICHTEN DES DMX

Leistungsaufnahme: Vergewissern Sie sich vor dem Einstecken in die Schukosteckdose, dass der lokale Stromanschluss den technischen Spezifikationen des WiFly NE1 von American DJ® entspricht. Verwenden Sie für den Betrieb des WiFly NE1 nur das beiliegende Netzteil.

DMX-512: DMX steht für Digital Multiplex. Es ist ein universell einsetzbares Steuerprotokoll, das der intelligenten Kommunikation zwischen Effektgeräten und dem Controller dient. Ein DMX-Controller sendet DMX-Anweisungen zwischen dem Controller und dem Effektgerät hin und her. DMX-Daten werden als serielle Daten über DATA "IN" und DATA "OUT" XLR-Anschlüsse, die sich an allen DMX-Geräten befinden (die meisten Controller verfügen nur über eine DATA "OUT" - Anschlussbuchse), von Effektgerät zu Effektgerät gesandt.

DMX-Verbindung: DMX ist ein standardisiertes Übertragungsprotokoll, das erlaubt, alle DMX-kompatiblen Modelle der verschiedenen Hersteller miteinander zu verbinden und von einem einzigen Mischpult aus anzusteuern. Für eine einwandfreie DMX-Datenübertragung zwischen verschiedenen DMX-Geräten sollte immer ein möglichst kurzes Kabel verwendet werden. Die Verbindungsanordnung zwischen den Geräten untereinander hat keinen Einfluss auf die DMX-Adressierung. Beispiel: Einem Gerät wurde die DMX-Adresse 1 zugewiesen und es kann an irgendeine Stelle der DMX-Verbindung positioniert werden, am Anfang, am Ende oder irgendwo in der Mitte. Daher kann das erste Gerät, das von einem Controller angesteuert wird, gleichzeitig das letzte in einer Reihe sein. Wenn einem Gerät die DMX-Adresse 1 zugewiesen wurde, weiß der DMX-Controller, an welche Adresse er die Daten schicken soll, egal an welcher Stelle der DMX-Kette sich das Gerät befindet.

Anforderungen (für DMX- und Master/Slave-Betrieb) an Datenkabel (DMX-Kabel): Ihr Gerät und Ihr DMX-Controller benötigen ein zertifiziertes DMX-512 110 Ohm Datenkabel für den Dateneingang und -ausgang (Abbildung 1). Wir empfehlen als DMX-Kabel das Accu-Cable. Wenn Sie eigene Kabel verwenden, sollten Sie sicherstellen, dass dies standardmäßige, abgeschirmte 110 – 120 Ohm Kabel sind (diese Art von Kabel erhalten Sie in nahezu jedem professionellen Musik- und Beleuchtungstechnikgeschäft). Ihre Kabel sollten über einen männlichen und weiblichen XLR-Stecker an jedem Kabelende verfügen. Beachten Sie, dass das DMX-Kabel in Reihe geschaltet werden muss und nicht aufgeteilt werden kann.



Figure 1

Achtung: Halten Sie sich für die Verlegung eigener Kabel an die Abbildungen 2 und 3. Benutzen Sie nicht die Masse am XLR-Stecker. Verbinden Sie den Massestift nicht mit der Abschirmung des Kabels und vermeiden Sie, dass die Abschirmung mit dem Gehäuse des XLR-Steckers in Kontakt kommt. Ein Kontakt der Abschirmung mit der Masse verursacht einen Kurzschluss und Störungen im Verhalten der Geräte.

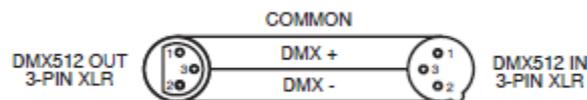


Figure 2



Abbildung 3

XLR-Polanordnung
Pol 1 = Masse
Pol 2 = Signal invertiert (Minuspol)
Pol 3 = Signal (Pluspol)

Spezieller Hinweis: Leitungsabschluss. Bei längeren Kabelstrecken benötigen Sie möglicherweise zur Verhinderung von Störungen im Verhalten der Geräte einen Leitungsabschluss (DMX-Terminator) am letzten Gerät. Ein Leitungsabschluss ist ein Widerstand mit 110-120 Ohm und ¼ Watt, der zwischen den Polen 2 und 3 des männlichen XLR-Steckers gesteckt wird (DATA + und DATA -). Dieses Bauteil wird in die weibliche XLR-Buchse des letzten Geräts der Reihenschaltung eingesteckt, um hier die Leitung abzuschließen. Mit einem Leitungsabschluss (ADJ-Teilenummer: 1613000030) wird die Wahrscheinlichkeit des Auftretens von Störungen minimiert.



Ein Abschluss reduziert Signalfehler und vermeidet Probleme und Interferenzen bei der Signalübertragung.

Es empfiehlt sich immer, einen DMX-Leitungsabschluss (Widerstand 120 Ohm, 1/4 W) zwischen Pol 2 (DMX-) und Pol 3 (DMX+) des letzten Geräts zu schalten.

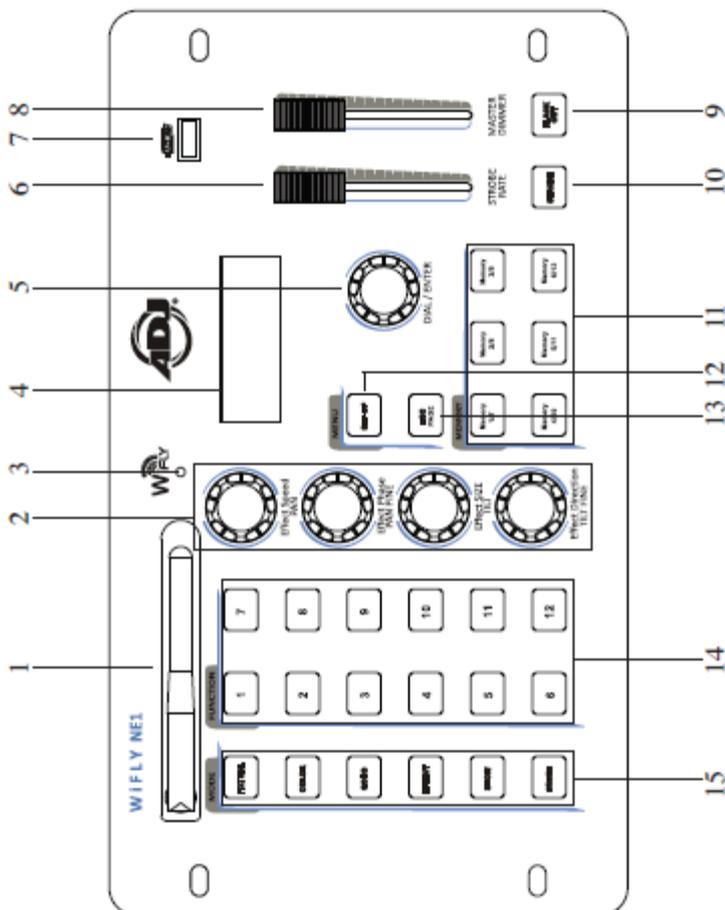
Abbildung 4

EINRICHTEN DES DMX (Fortsetzung)

5-polige XLR DMX-Steckverbinder. Einige Hersteller benutzen 5-polige DMX-512-Datenkabel für die Datenübertragung, anstatt 3-polige. 5-polige DMX-Geräte können an eine 3-polige DMX-Leitung angeschlossen werden. Wenn Sie ein standardisiertes 5-poliges Datenkabel an eine 3-polige Leitung anschließen wollen, benötigen Sie einen Adapter; diesen können Sie in den meisten einschlägigen Geschäften erwerben. Die folgende Tabelle zeigt die richtige Umwandlung an.

Umwandlung von 3-poligem XLR auf 5-poligen XLR		
Kabel	3-poliger XLR, weiblich (Out)	5-poliger XLR, männlich (In)
Masse / Abschirmung	Pol 1	Pol 1
Signal invertiert (DMX-„Cold“)	Pol 2	Pol 2
Signal (DMX+„Hot“)	Pol 3	Pol 3
nicht belegt		Pol 4 – nicht benutzen
nicht belegt		Pol 5 – nicht benutzen

STEUERUNG UND FUNKTIONEN



1. WIFLY-ANTENNE - Diese wird zum Senden der drahtlosen DMX-Signale an kompatible WiFly-Geräte verwendet.
2. EFFECT-Drehknöpfe - Mit diesen Tasten können Sie die Kanäle der Geräte und die Effekt-Funktionen einstellen.
3. WIFLY-ANZEIGE - Diese LED leuchtet auf, wenn ein WiFly-Signal aktiviert und aktiv ist.
4. LCD-ANZEIGE - Zeigt alle aktuellen Funktionen und Menüdaten an.
5. DIAL/ENTER-Drehwahlschalter - Mit diesem Drehwahlschalter können Sie durch die Menüoptionen scrollen und durch Drücken die Auswahl bestätigen. Weiterhin wird mit diesem Schalter auch der manuelle Gerätesteuereungs-Modus aufgerufen.
6. BLITZFREQUENZ-Fader - Dieser Fader steuert den Shutter-Kanal für Geräte, die über einen Shutter-Kanal verfügen.

STEUERUNG UND FUNKTIONEN (Fortsetzung)

7. USB-ANSCHLUSS - Dieser USB-Anschluss dient zum Hochladen von Geräteprofilen und zum Speichern/Hochladen von Dateien aus dem Speicher. Unterstützt die meisten USB-Speicher.

Hinweis: Der USB-Speicherstick kann für FAT16 oder FAT32 formatiert werden.

Hinweis: Damit Ihr Controller Ihre Dateien erkennen kann, müssen diese in einem Ordner mit der Bezeichnung ADJ-NE1 gespeichert sein. Der Ordner darf keine andere Bezeichnung haben.

8. MASTER-DIMMER-Fader - Mit diesem Fader wird die Master-Intensität gesteuert, die in der Regel mit dem Dimmer-Kanal eines Geräts verknüpft ist.

9. BLACKOUT-Taste - Aktiviert und deaktiviert den Verdunkelungs-Modus.

10. STROBE-Taste - Um den Stroboskopeffekt für die ausgewählten Geräte zu aktivieren/deaktivieren, drücken Sie auf diese Taste.

11. MEMORY 1-6/7-12-Tasten - Diese Speicher-Tasten dienen zum Speichern/zur Wiedergabe von gespeicherten Daten (dies können statische oder sich bewegende Szenen sein).

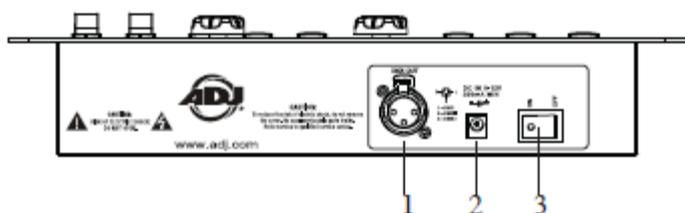
12. SET-UP-Taste - Mit dieser Taste gelangen Sie in die Einstellungsmenüs und können diese wieder verlassen.

13. ESC/PAGE - Mit dieser Taste verlassen Sie das Untermenü. Wenn Sie diese Taste drücken und für mindestens 3 Sekunden gedrückt halten, wechselt die gesamte Ausgabe auf Null. Mit dieser Taste wechseln Sie außerdem zwischen den Seiten (Pages) der Speicher-Tasten (Memory).

14. FUNCTION-Tasten 1-12 - Diese Tasten sind je nach ausgewähltem Modus multifunktional.

15. MODE-Tasten – Diese Tasten dienen zum Ändern des Betriebszustands. Hinweis: Mit der PAUSE-Taste werden nur ausgeführte Effekte angehalten.

STEUERUNG UND FUNKTIONEN – RÜCKSEITE



1. DMX-AUSGANG - Wird für das Senden des DMX-Signals an das kompatible LED-Gerät verwendet.
2. DC-EINGANG – Akzeptiert ein Netzteil mit 12 VDC und mindestens 500 mA (beiliegend).
3. GERÄTESCHALTER - Mit diesem Schalter schalten Sie den Controller ein und aus.

EINRICHTEN DES WIFLY-GERÄTS

WiFly-Kanal einrichten

1. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf Menüoption 6 (WiFly-Kanal einrichten). Bestätigen Sie mit ENTER durch Drücken auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.
3. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter, um die Kanal-Adresse (00 – 15) einzustellen; drücken Sie dann zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.

4. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um den Modus zu verlassen.

WiFly-Stromversorgung einrichten

1. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf Menüoption 7 (WiFly-Stromversorgung einrichten). Drücken Sie zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.
3. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter so, um die WiFly-Stromversorgung auf "ON" (Ein) oder "OFF" (Aus) zu stellen; drücken Sie dann zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.
4. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um den Modus zu verlassen.

BETRIEB

LADEN VON GERÄTEPROFILEN

HINWEIS: Der WiFly NE1 wird mit vorprogrammierten generischen Profilen für folgende Geräte geliefert: RGB, RGBW, RGBA, RGBWA, RGBWAU, TRI-WHITE, 36-Kanal 8-Bit ML (M1) und 36-Kanal 16-Bit ML (M2). Für nähere Informationen zu den Kanälen, siehe den Tabellenabschnitt "Eigenschaften generischer Geräte" auf **Seite 10**. Alle anderen Profile können vom beiliegenden USB-Speicherstick geladen werden. Der USB-Speicherstick enthält mehrere ADJ-Profile, die mit diesem Controller kompatibel sind. Da die Dateinamen aufgrund der Zeichenbegrenzung abgekürzt sind, verwenden Sie bitte die PDF-Liste "Geräteprofil-Details" zum Nachschlagen der Dateien. Ihr Controller wird also mit einer optimalen Geschwindigkeit betrieben; bitte laden Sie nur die Profile herunter, die Sie verwenden werden. Es können jedoch nur jeweils 65 Profile gleichzeitig geladen werden.

BETRIEB (Fortsetzung)

1. Wenn der Geräteschalter des Controllers auf "OFF" (Aus) steht, stecken Sie den beiliegenden USB-Speicherstick in den USB-Anschluss des Controllers und schalten den Controller auf "ON" (Ein).
2. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen.
3. Wählen Sie die Menüoption 1 (Leuchtenbibliothek laden bzw. "Load Light Lib"), indem Sie auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter drücken; drehen Sie dann den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter so, dass Sie das zu ladende Profil finden können.
4. Sobald Sie das Profil gefunden haben, drücken Sie auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter, um es zu laden. Die Anzeige zeigt vorübergehend "Vorgang abgeschlossen" ab. Wiederholen Sie die Schritte 3 und 4, um zusätzliche Profile zu laden, oder drücken Sie auf die MODE/ESC-Taste, um diesen Modus zu verlassen.

Leuchtenbibliothek löschen

1. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf Menüoption 2 (Leuchtenbibliothek löschen). Drücken Sie zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.
3. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter, um das Profil zu finden, das gelöscht werden soll, oder wählen Sie "Alle Bibliotheken löschen", um alle Profile zu löschen. Drücken Sie zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.
4. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf "Yes" (Ja). Drücken Sie zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter. Betätigen Sie die ESC/PAGE-Taste, um diesen Modus zu verlassen.

Leuchtenbibliothek einfügen

1. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf Menüoption 3 (Leuchtenbibliothek einfügen). Drücken Sie zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.
3. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter, um das Profil zu finden, das eingefügt werden soll. Drücken Sie zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.
4. Drücken Sie auf die Geräte-Taste(n), 1-12, in die das ausgewählte Profil eingefügt werden soll, und drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter, um die Startadresse einzustellen. Drücken Sie zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter. Betätigen Sie die ESC/PAGE-Taste, um diesen Modus zu verlassen.

Leuchteneinfügung löschen

1. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf Menüoption 4 (Leuchteneinfügung löschen), und wählen Sie dann die Geräte, 1-12, die von der Einfügung gelöscht werden sollen. Drücken Sie zum Ausführen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.
3. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf "Yes" (Ja). Drücken Sie zum Ausführen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.

Leuchtenbibliothek bearbeiten

Hinweis: Mit WiFly NE1 können Standardeinstellungen von Kanälen auf die Kanäle für NEIGUNG, SCHWENKUNG, FARBE und GOBO eingestellt werden, wenn das Profil erstellt wird. Wenn Sie diese Standardeinstellungen bearbeiten oder für andere Kanäle automatische Standardeinstellungen festlegen möchten, kann es auf diese Weise erfolgen.

1. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Wählen Sie die Geräte, 1-12, die Sie bearbeiten möchten. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf Menüoption 5 (Leuchtenbibliothek bearbeiten). Drücken Sie zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter, um das zu bearbeitende Gerät auszuwählen. Drücken Sie zum Speichern und Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.
3. Drehen Sie die EFFECT-Drehknöpfe, 1-4, um die relevanten Kanaldaten einzustellen. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter, um auf zusätzliche Kanäle zuzugreifen. Drücken Sie zum Speichern und Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.

Daten auf USB speichern

Hinweis: Mit dieser Option können Sie alle Ihre Controller-Daten auf dem beiliegenden USB-Speicherstick speichern. Auf dem Speicherstick können bis zu 12 Datendateien gespeichert werden. Die Dateinamen werden automatisch als CONFIG01-CONFIG12 erzeugt. Dieser Dateiname darf nicht geändert werden. Werden sie geändert, kann der Controller diese beim Versuch, sie hochzuladen, nicht erkannt.

1. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf Menüoption 8 (Daten auf USB speichern). Drücken Sie zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.
3. Wählen Sie mit den FUNCTION-Tasten 1-12 die Datei-Taste aus, nach der Sie speichern möchten. Wenn Sie beispielsweise Taste Nr. 4 auswählen, wird die Datei auf dem USB-Speicherstick als "CONFIG04" gespeichert.

Hinweis: Wenn eine FUNCTION-Taste grün blinkt, bedeutet dies, dass an diesem Speicherort bereits Daten gespeichert worden sind. Sofern Sie diese Daten also nicht überschreiben möchten, wählen Sie diese grün blinkende Taste nicht aus.

Daten von USB laden

Hinweis: Diese Option kann nur verwendet werden, wenn Sie bereits Daten von einem WiFly NE1-Controller auf Ihrem USB-Speicherstick gespeichert haben. Datendateien werden auf Ihrem Computer als CONFIG01-CONFIG12 angezeigt. Diese Dateien dürfen nicht umbenannt werden. Ansonsten kann der Controller diese nicht erkennen.

1. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf Menüoption 9 (Daten von USB laden). Drücken Sie zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.

BETRIEB (Fortsetzung)

3. Wählen Sie mit den FUNCTION-Tasten 1-12 die Datei-Taste aus, die Sie auf Ihren Computer hochladen möchten.

Hinweis: Grün blinkende FUNCTION-Tasten bedeuten, dass an diesem Speicherort Daten gespeichert sind und zur Auswahl bereitstehen. Wenn Sie eine nicht blinkende Taste auswählen, erhalten Sie die Fehlermeldung "Operation Failure!" (Vorgang fehlgeschlagen).

USB-Speicherstick formatieren

Hinweis: Diese Funktion sollte mit Bedacht gewählt werden, da alle auf dem USB-Speicherstick vorhandene Daten gelöscht werden. Es wird dringend empfohlen, vor dem Fortfahren von den Dateien auf dem USB-Speicherstick eine Sicherheitskopie auf Ihrem Computer anzulegen.

1. Wenn der Geräteschalter des Controllers auf "OFF" (Aus) steht, stecken Sie den USB-Speicherstick in den USB-Anschluss des Controllers und schalten den Controller ein.
2. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen.
3. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf Menüoption 10 (USB-Speicherstick formatieren). Drücken Sie zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.
4. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf "YES" (Ja). Drücken Sie zum Ausführen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.

Strobe-Einstellungen

Mit diesen Einstellungen können Sie die Funktionsweise Ihrer STROBE-Tasten wählen. Sie können zwischen den Effekten "Latch" und "Flash" wählen. Bei der Auswahl von "Latch" schaltet die STROBE-Taste beim Betätigen "ON/OFF" (Ein/Aus), und bei der Auswahl von "Flash" hat die Taste eine (kurzzeitige) Taster-Funktion, d. h. der Vorgang dauert nur so lang, wie Sie die Taste gedrückt halten.

1. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf Menüoption 11 (Strobe-Einstellungen). Drücken Sie zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.
3. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter zwischen "Latch" und

Speicher löschen **Hinweis:** Diese Funktion sollte mit Bedacht gewählt werden, da alle nach den MEMORY-Tasten 1-12 gespeicherten Daten gelöscht werden. Der standardmäßige Sicherheitscode zum Ausführen dieser Funktion lautet 1668. Wenn sich Ihr Sicherheitscode geändert hat, müssen Sie ihn eingeben, um diese Funktion ausführen zu können.

1. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf Menüoption 12 (Speicher löschen). Drücken Sie zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.
3. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter, um die zu löschenden Daten auszuwählen. Drücken Sie zum Ausführen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.
4. Geben Sie mit den FUNCTION-Tasten 1-12 den Sicherheitscode ein.
5. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf "Yes" (Ja). Drücken Sie zum Ausführen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.

Alle Daten löschen **Hinweis:** Diese Funktion sollte mit Bedacht gewählt werden, da alle auf Ihrem Controller gespeicherten Daten gelöscht werden. Es werden damit auch alle Profile und Dateien der MEMORY-Tasten gelöscht. Der standardmäßige Sicherheitscode zum Ausführen dieser Funktion lautet 1668. Wenn sich Ihr Sicherheitscode geändert hat, müssen Sie ihn eingeben, um diese Funktion ausführen zu können.

1. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf Menüoption 13 (Alle Daten löschen). Drücken Sie zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.
3. Geben Sie mit den FUNCTION-Tasten 1-12 den Sicherheitscode ein.
4. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf "Yes" (Ja). Drücken Sie zum Ausführen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.

Werkseinstellungen **Hinweis:** Diese Funktion sollte mit Bedacht gewählt werden, da alle Daten, gespeicherten Daten gelöscht und alle Einstellungen, einschließlich Sicherheitscode, auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt werden. Der standardmäßige Sicherheitscode zum Ausführen dieser Funktion lautet 1668. Wenn sich Ihr Sicherheitscode geändert hat, müssen Sie ihn eingeben, um diese Funktion ausführen zu können.

1. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf Menüoption 14 (Werkseinstellungen). Drücken Sie zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.
4. Geben Sie mit den FUNCTION-Tasten 1-12 den Sicherheitscode ein.
5. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf "Yes" (Ja). Drücken Sie zum Ausführen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter.

Sicherheitscode ändern 1. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen. 2. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf Menüoption 15 (Sicherheitscode). Drücken Sie zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter. 4. Geben Sie mit den FUNCTION-Tasten 1-12 den aktuellen Sicherheitscode ein. 5. Geben Sie mit den FUNCTION-Tasten 1-12 den neuen, vierstelligen Sicherheitscode ein, geben Sie ihn dann zum Bestätigen ein zweites Mal ein.

Firmware-Version

Hinweis: Dies ist eine schreibgeschützte Menüoption, die die aktuelle Software-Version des Controllers anzeigt. 1. Drücken Sie auf die Taste SET-UP und halten Sie sie für 2 Sekunden gedrückt, um das Hauptmenü aufzurufen.

2. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter auf Menüoption 16 (Firmware-Version). Drücken Sie zum Bestätigen auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter. Betätigen Sie die ESC/PAGE-Taste, um diesen Modus zu verlassen.

Gerätesteuerung, Speichern und Gespeicherte Daten wiedergeben

Hinweis: Obwohl für Sie die generischen Profile von Nutzen sind, wird empfohlen, dass Sie die auf dem Ihrem Controller beiliegenden USB-Speicherstick bereitgestellten individuellen Profile laden und verwenden. Mit den individuellen Profilen erhalten Sie zusätzliche Steuerungsmöglichkeiten und andere Funktionen, die bei den generischen Profilen nicht enthalten sind. Wenn Sie die individuellen Profile

BETRIEB (Fortsetzung)

verwenden möchten, lesen Sie bitte den Abschnitt "LADEN VON GERÄTEPROFILIEN" in dieser Bedienungsanleitung und laden diese, bevor Sie fortfahren. Nachdem Sie Ihre Geräte hinzugefügt haben, können Sie gespeicherte Dateien unter Verwendung folgender Schritte steuern und speichern.

1. Drücken Sie auf die FIXTURE-Taste und wählen Sie dann mit den FUNCTION-Tasten 1-12 die anzusteuern Geräte aus. Wenn Sie mehrere Geräte des gleichen Typs verwenden und diese gleichzeitig ansteuern möchten, können Sie die erste und letzte Taste drücken, damit alle Geräte dazwischen gleichzeitig ausgewählt werden. Wenn Sie beispielsweise 6 Geräte den Tasten 1-6 zugeordnet haben, müssen zur schnellen Auswahl aller dieser 6 Geräte gleichzeitig die Tasten 1 und 6 gedrückt werden.

2. Drücken Sie auf die COLOR-Taste und fügen Sie mit den FUNCTION-Tasten 1-12 eine Farbe hinzu. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter so, dass er zwischen zwei Seiten voreingestellter Farben wechselt (Hinweis: Ihr Gerät muss diese Funktion unterstützen.).

3. Drücken Sie auf die GOBO-Taste und fügen Sie mit den FUNCTION-Tasten 1-12 ein Gobo hinzu. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter so, dass er zwischen zwei Seiten voreingestellter Gobos wechselt (Hinweis: Ihr Gerät muss diese Funktion unterstützen.).

4. Drücken Sie auf die EFFECT-Taste und fügen Sie mit den FUNCTION-Tasten 1-12 einen Effekt hinzu. Drehen Sie den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter so, dass er zwischen drei Seiten von Effekten wechselt. In der Anzeige werden "ML EFFECT" (Effekte mit sich bewegenden Leuchten) und "RGB EFFECT 1" und "RGB EFFECT 2" (für RGBWA+UV-LEDs) sowie die Einstellungen für Geschwindigkeit, Phase, Größe und Richtung angezeigt. Diese Funktionen können über die vier EFFECT-Drehknöpfe angesteuert werden. Zum Anhalten eines Effekts können Sie jederzeit auf die PAUSE-Taste drücken. (Hinweis: Ihr Gerät muss diese Funktion unterstützen.)

5. Drücken Sie auf die SHOW-Taste und fügen Sie mit den FUNCTION-Tasten 1-12 eine Show hinzu. (Hinweis: Ihr Gerät muss diese Funktion unterstützen.)

6. Sie können außerdem alle Kanalwerte auch manuell einstellen. Sie haben Ihre Szene bereits festgelegt und möchten diese speichern. Siehe dazu Schritt 7. Drücken Sie für manuelle Kanaleinstellungen auf die FIXTURE-Taste, anschließend für 2 Sekunden auf den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter. Die Anzeige zeigt die Kanäle 1-4 zusammen mit ihren aktuellen Werten an. Stellen Sie jeden einzelnen der angezeigten Kanäle mit den vier EFFECT-Drehknöpfen ein. Auf einem Bildschirm werden immer gleichzeitig vier Kanäle angezeigt. Um auf weitere Kanäle zuzugreifen, drehen Sie den den DIAL/ENTER-Drehwahlschalter im und entgegen dem Uhrzeigersinn.

7. Um die aktuelle Ausgabe zu speichern, drücken Sie auf die MEMORY-Tasten und halten diese so lange gedrückt, bis auf der Anzeige "Operation Complete!" (Vorgang abgeschlossen) angezeigt wird. Drücken Sie erneut auf die MEMORY-Taste, um von diesem Speicherort aus die Wiedergabe zu starten. Diese Taste sollte dauerhaft grün leuchten. Wiederholen Sie die Schritte 1-6, um zusätzliche Speicherdaten zu speichern. Es gibt zwei Speicher-Multiplexer. Um zum zweiten Speicher-Multiplexer zu gelangen, betätigen Sie die ESC/PAGE-

Taste. Wenn ein Speicher ausgeführt wird, blinkt diese MEMORY-Taste, was anzeigt, dass sie in einem anderen Multiplexer ausgeführt wird. Wenn in Ihrem Speicher ein "EFFEKT" vorhanden ist, können Sie zum Anhalten des Effekts jederzeit auf die PAUSE-Taste drücken.

8. Sie können jederzeit während der Wiedergabe die STROBE-Taste auslösen. Die STROBE-Taste funktioniert relativ zur Einstellung des BLITZFREQUENZ-Faders. Mit der Einstellung Ihres BLITZFREQUENZ-Faders können Sie die Shutter oder RGBWA+UV-Kanäle der Geräte per DMX-Steuerung ansteuern. Diese Funktion kann nicht in einer MEMORY-Taste gespeichert werden.

9. Sie können jederzeit während der Wiedergabe den MASTER-DIMMER-Fader manuell einstellen, um die Gesamtintensität für Ihre aktiven Geräte festzulegen. Diese Funktion kann nicht in einer MEMORY-Taste gespeichert werden.

EIGENSCHAFTEN GENERISCHER GERÄTE

Profil	DMX-KANAL	Kanal-Info
RGB	3	CH1=RED, CH2=GREEN, CH3=BLUE
RGBW	4	CH1=RED, CH2=GREEN, CH3=BLUE, CH4=WHITE
RGBA	4	CH1=RED, CH2=GREEN, CH3=BLUE, CH4=AMBER
RGBWA	5	CH1=RED, CH2=GREEN, CH3=BLUE, CH4=WHITE, CH5=AMBER
RGBWAU	6	CH1=RED, CH2=GREEN, CH3=BLUE, CH4=WHITE, CH5=AMBER, CH6=UV
TRI-WHITE	3	CH1=WARM WHITE, CH2=COOL WHITE, CH3=AMBER
36CH ML 8-BIT	36	CH1=PAN, CH2=TILT, CH3=CH3, CH4=CH4,... CH35=CH35, CH36=CH36
36CH ML 16-BIT	36	CH1=PAN, CH2=PAN FINE, CH3=TILT, CH4=TILT FINE, CH5=CH5, CH6=CH6,... CH35=CH35, CH36=CH37

ADJ-NE1 Dateiprofil-Liste

Nr.	Artikelname	Dateinamen (Nummern am Ende jeder Datei zeigen den Kanal-Modus an)
1	Generic 36ch ML 8-bit	36CH-M1
2	Generic 36ch ML 16-bit	36CH-M2
3	Generic RGB LED	RGB
4	Generic RGBA LED	RGBA
5	Generic RGBW LED	RGBW
6	Generic RGBWA LED	RGBWA
7	Generic RGBWAU LED	RGBWAU
8	Generic Tri White LED	WWCWA
9	COB Cannon Wash	COBCWS-1, COBCWS-2, COBCWS-3, COBCWS-4, COBCWS-5, COBCWS-6, COBCWS-7,
10	Crazy 8	CRAZ8-1, CRAZ8-9, CRAZ8-12, CRAZ8-15
11	Dotz Flood	DFLD-3, DFLD-4, DFLD-6, DFLD-9A, DFLD-9B
12	Dotz Par-100	DP100-3, DP100-4, DP100-5, DP100-9
13	Event Bar Q4	EBQ4-2, EBQ4-12, EBQ4-14, EBQ4-32, EBQ4-34
14	Event Bar	EVBAR-12, EVBAR-14, EVBAR-25
15	Flat Par QA12XS	FPQA12-1, FPQA12-2, FPQA12-3, FPQA12-4, FPQA12-5, FPQA12-6, FPQA12-7, FPQA12-8
16	Freq Matrix Quad	FMAQD-2, FMAQD-5, FMAQD-18
17	Illusion Dotz 3.3	ID33-12, ID33-13
18	Illusion Dotz 4.4	ID44-12, ID44-14
19	Inno Beam LED	IBLED-12, IBLED-14
20	Inno Color Beam 12	ICB12-9, ICB12-16
21	Inno Color Beam LED	ICBL-1, ICBL-13
22	Inno Color Beam Quad 7	ICBQ7-1, ICBQ7-13
23	Inno Color Beam Z7	ICBZ7-14
24	Inno Color Beam Z19	ICB19-14
25	Inno Pocket Scan	INPSCN-6
26	Inno Roll HP	IRHP-9
27	Inno Pocket Beam	IPB-10, IPB-11, IPB13
28	Inno Pocket Roll	IPROLL-6
29	Inno Pocket Spot	IPS-9, IPS-11
30	Inno Pocket Spot Pearl	IPSP-9, IPSP-11
31	Inno Pocket Spot Twins	IPST19, IPST23
32	Inno Pocket Wash	IPW-9, IPW-11, IPW-19, IPW-21
33	Inno Pocket Fusion	IPF-2, IPF-6, IPF-8, IPF-9, IPF-11
34	Inno Scan HP	ISHP-9, ISHP-12
35	Inno Spot LED Wifly	ISLEDW10
36	Inno Spot Elite	ISPEL-15
37	Inno Spot LED	ISLED-10
38	Inno Spot Pro Pearl	ISPPRL14
39	Inno Spot PRO	ISPRO-14

NO.	Artikelname	Dateinamen (Nummern am Ende jeder Datei zeigen den Kanal-Modus an)
40	Kaos	KAOS-2, KAOS-6, KAOS-15, KAOS-23
41	Mega Par Profile Plus	MPPP-4, MPPP-5, MPPP-6, MPPP-9, MPPP-10
42	Mega Tri Par Profile Plus	MTPPP-4, MTPPP-5, MTPPP-6, MTPPP-9, MTPPP-1
43	Nucleus LED	NUCLS-4
44	Pixel Pulse Bar	PPBAR-1, PPBAR-4
45	Quad Phase HP	QPHP-4
46	Quad Scan Pro	QSPRO-32
47	Sniper 2R	SN2R-14, SN2R-16, SN2R-18
48	Sweeper Beam Quad LED	SBQLED-6
49	Starburst	SBST-13
50	Stinger	STNGR-10
51	Vizi Beam 5R	VB5R-10, VB5R-12
52	Vizi Beam 5RX	VB5RX-16, VB5RX-19
53	Vizi Beam Hybrid 2R	VBH2R-10, VBH2R-12
54	Vizi Spot 5R	VS5R-11, VS5R-13
55	Vortex 1200	VTEX-14, VTEX-15, VTEX-17
56	Warlock	WARLOCK8
58	WiFly Bar QA5	WBQA5-4, WBQA5-5, WBQA5-6, WBQA5-7, WBQA5-8
57	WiFly EXR HEX5IP	WEH5IP6, WEH5IP7, WEH5IP8, WEH5IP11, WEH5IP12
58	WiFly Par QA5	WPQA5-1, WPQA5-2, WPQA5-3, WPQA5-4, WPQA5-5, WPQA5-6, WPQA5-7, WPQA5-8
58	X-Move LED 25R	XML25R-9
59	Zipper	ZIPPR-1, ZIPPR-3, ZIPPR-11

TECHNISCHE DATEN

Modell:	WiFly EXR HEX5 IP
STROMVERSORGUNG:	12 VDC, 300 mA
AUSGANG:	3-polig XLR
AUDIO-AUSLÖSER:	Integriertes Mikrofon
ABMESSUNGEN:	12,75" (L) x 7,25" (B) x 2,75" (H) 325 x 185 x 68,7 mm
GEWICHT:	4,4 lbs./ 2 kg

Wichtig: Änderungen und Verbesserungen an der technischen Spezifikation, der Konstruktion und der Bedienungsanleitung können ohne vorherige Ankündigung durchgeführt werden.

RoHS – ein großer Beitrag zur Erhaltung unserer Umwelt

Sehr geehrter Kunde,

Die Europäische Gemeinschaft hat eine Richtlinie erlassen, die eine Beschränkung/ein Verbot für die Verwendung gefährlicher Stoffe vorsieht. Diese RoHS genannte Regelung ist ein viel diskutiertes Thema in der Elektronikindustrie.

Sie verbietet unter anderem den Einsatz von sechs Stoffen: Blei (Pb), Quecksilber (Hg), sechswertiges Chrom (CR VI), Cadmium (Cd), polybromierte Biphenyle als Flammenhemmer (PBB), polybromierte Diphenylather als Flammenhemmer (PBDE). Unter die Richtlinie fallen nahezu alle elektrischen und elektronischen Geräte, deren Funktionsweise elektrische oder elektromagnetische Felder erfordert – kurzum: alle elektronischen Geräte, die wir im Haushalt und während der Arbeit nutzen.

Als Hersteller von Produkten der Marken AMERICAN AUDIO, AUDIO, AMERICAN DJ, ELATION Professional und ACCLAIM Lighting sind wir verpflichtet, diese Richtlinien einzuhalten. Bereits 2 Jahre vor Inkrafttreten der RoHS-Richtlinie haben wir deshalb begonnen, nach alternativen, umweltschonenderen Materialien und Herstellungsprozessen zu suchen.

Bei Inkrafttreten der RoHS wurden bereits alle unsere Geräte nach den Vorgaben der europäischen Gemeinschaft gefertigt. Durch regelmäßige Audits und Materialtests stellen wir weiterhin sicher, dass die verwendeten Bauteile stets den Richtlinien entsprechen und die Produktionsverfahren, soweit sie dem Stand der Technik entsprechen, umweltfreundlich sind.

Die RoHS-Richtlinie ist ein wichtiger Schritt auf dem Weg zur Erhaltung unserer Umwelt. Wir als Hersteller fühlen uns verpflichtet, unseren Beitrag dazu zu leisten.

WEEE – Entsorgung von Elektro- und Elektronikaltgeräten

Jährlich landen tausende Tonnen umweltschädlicher Elektronikbauteile auf den Deponien der Welt. Um eine bestmögliche Entsorgung und Verwertung von elektronischen Bauteilen zu gewährleisten, hat die Europäische Gemeinschaft die WEEE-Richtlinie geschaffen.

Das WEEE-System (Waste of Electrical and Electronical Equipment) ist vergleichbar mit dem bereits seit Jahren umgesetzten System des „Grünen Punkt“. Die Hersteller von Elektronikprodukten müssen dabei einen Beitrag zur Entsorgung schon beim In-Verkehr-Bringen der Produkte leisten. Die so eingesammelten Gelder werden in ein kollektives Entsorgungssystem eingebracht. Dadurch wird die sach- und umweltgerechte Demontage und Entsorgung von Altgeräten gewährleistet.

Als Hersteller sind wir direkt dem deutschen EAR-System angeschlossen und tragen unseren Beitrag dazu bei. (Registrierung in Deutschland: DE41027552)

Für die Markengeräte von AMERICAN DJ und AMERICAN AUDIO heißt das, dass Sie diese kostenfrei an Sammelstellen abgeben können; sie werden dann entsprechend dem Verwertungskreislauf zugeführt. Die Markengeräte unter dem Label ELATION Professional, die ausschließlich für den professionellen Einsatz konstruiert werden, werden direkt durch uns verwertet. Bitte senden Sie die Produkte von Elation am Ende Ihrer Lebenszeit direkt an uns zurück, damit wir deren fachgerechte Entsorgung vornehmen können.

Wie auch die zuvor erwähnte RoHS, ist die WEEE ein wichtiger Beitrag zum Umweltschutz und wir helfen gerne mit, unsere natürliche Umgebung durch dieses Entsorgungskonzept zu entlasten.

Für Fragen und Anregungen stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung unter: info@americandj.eu

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
Niederlande
www.americandj.eu